EUROPEAN SOCIETY FOR SOCIAL DRUG RESEARCH
27th ANNUAL CONFERENCE
FRANKFURT, 22-24 SEPTEMBER 2016

Constructing knowledge about NPS online

Zsuzsa Kaló, PhD
Zsolt Demetrovics, Katalin Felvinczi, Barbara Mervo, Jozsef Racz

Institute of Psychology, Faculty of Psychology and Education
Eötvös Loránd University
Budapest, Hungary

Surface web

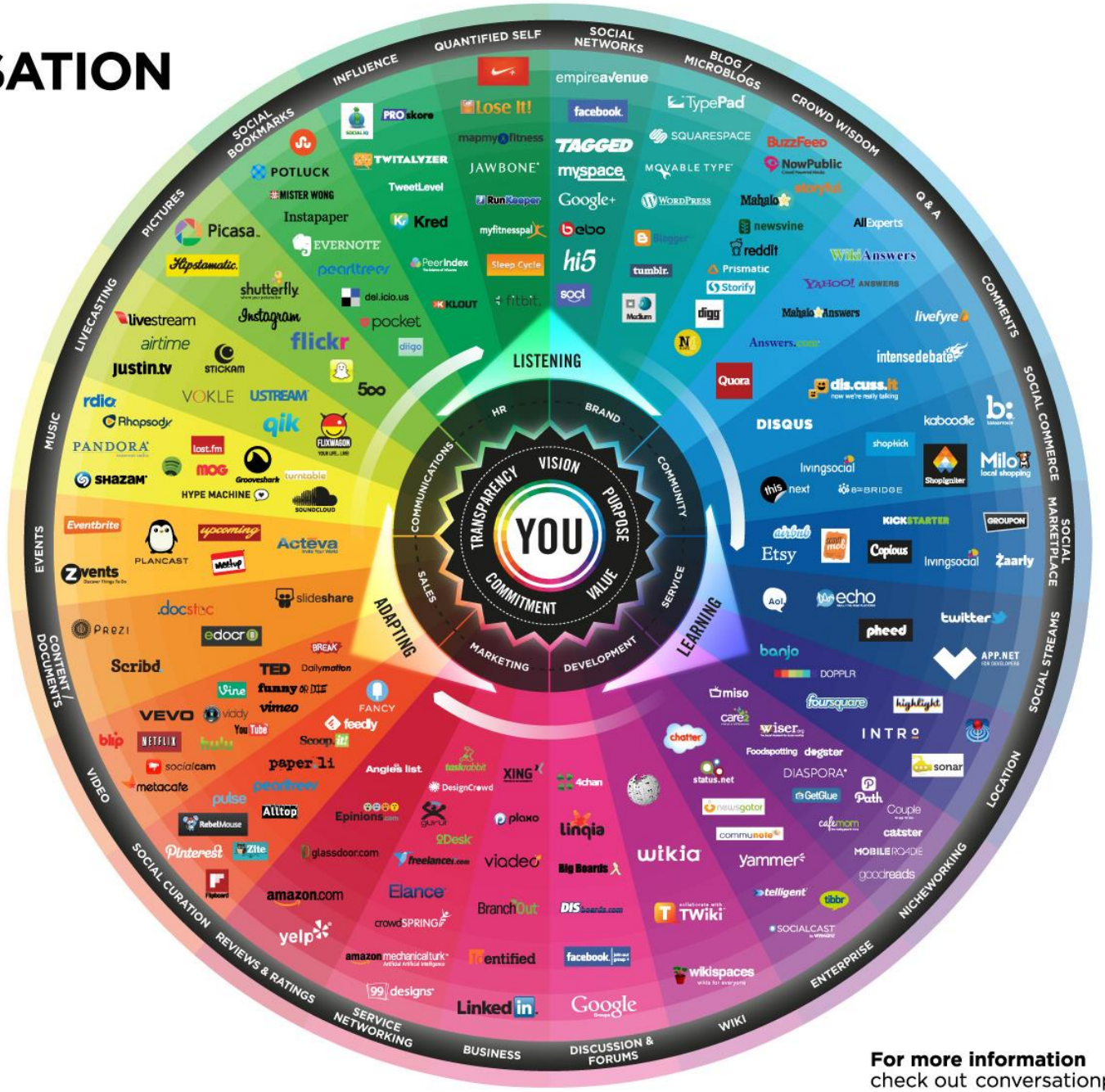
- Reflect the revolution of Web 2.0
- Social media
  - ➢ direct impact on drug supply
  - ➢ Indirect impact on demand of drugs (Thanki and Frederick, 2016)

  Access

  Ethics

- social networking sites,
- photo- and video-sharing sites,
- blogs and micro-blogs, discussion,
- forum sites,
- review sites,
- ratings sites,
- social streams

➤ change in the communication and interaction



For more information
check out conversationprism.com

- How knowledge about NPS is constructed?
- How it is interacted?
- How it is interpreted?

Previous studies:

- Mephedrone on YouTube (Kaló et al, 2010),
- Online media - social media - mediamonitoring (Kaló et al, 2014)

Netnography (Kozinets, 2002)

- “qualitative research methodology that adapts ethnographic research techniques to study cultures and communities that are emerging through computer-mediated communications”(Kozinets, 2002, p. 65)

- It is based on observations of technologically mediated interactions in online networks and communities, and the culture (or cyber-culture) shared between and among them.

- Students (10) from Sweden, Norway, Germany, Hungary collect data online about NPS
- During 2016/2017 fall semester

Methodological stages and procedures

a) Entreé: establishment of research questions and identification of suitable online sites for the study;

b) Data collection: direct copying of the texts from the computer-mediated communications and observations of the community and its members, interactions, and meanings;

c) Analysis and interpretation: classification, coding analysis, and contextualization of communicative acts

Land der Träume

your psychedelic community

Mitglieder-Login

User:

Passwort:

Merken? Login

Anmelden & Mitmachen
Passwort vergessen

TV-Tipp

Land der Träume

"Hatten wir etwas ernst genommen, mit dem man nur spielen darf oder im Gegenteil ...?"

Drogen. Immernoch ein Tabu-Thema. Seit Urzeiten gehören Rauscherfahrungen zur Kultur der Menschheit. Unsere westliche Welt ist stark rational geprägt. Erfahrungen, die viel besser erfühlt als erklärt werden können, sind da vielen suspekt. Nur wenige gesellschaftlich tolerierte (aber deshalb nicht ungefährliche) Drogen genießen Anerkennung.

Es herrscht eine gesellschaftliche Politik der Verteufelung, der Tabuisierung und des Totschweigens. Fakten zählen wenig, Schlagworte viel. Doch viele Menschen nehmen das Recht in Anspruch, Entscheidungen für ihr eigenes Leben selbst zu fällen. Und dafür benötigt man unabhängige und möglichst objektive Informationen.

Ziel dieser Seite ist die Bereitstellung solcher Informationen - ohne Verteufelung und ohne Verherrlichung. Doch auch die aktive Vernetzung von Interessierten ist unser Ziel. So sollen soziale Kontakte entstehen, gemachte Erfahrungen ausgetauscht und Dummheiten vermieden werden.

Das Land der Träume (LdT) ist eine Seite für Interessierte und Konsumenten, aber keine Seite die pauschal "pro Drogen" ist. Drogen haben viel Potential, Drogen sind sehr gefährlich. Beide Seiten zu verstehen ist wichtig. Und um dies zu vermitteln braucht es vor allem eins: Glaubwürdigkeit. Indem wir Konsumenten eine Plattform zum Erfahrungsaustausch geben, können verantwortungsbewusste Bürger selbstständig Entscheidungen fällen. Für sich selbst.

Flashback

FLASHBACK.SE Vinnarna i Flashback Awards 2016 (19 mar) | IS hånas på nätet - jihadister photoshoppas som badankor (29 nov) >>

DATOR OCH IT

Dator- och konsolspel 34 211 ämnen • 2 089 810 inlägg • 236 besökare	**Overwatch (Blizzard FPS)** av Flaskhalsat Idag 21:00
Fildelning 24 067 ämnen • 493 066 inlägg • 97 besökare	**Önskar du något? Posta dina REQUESTS här!...** av JefCostello Idag 19:30
Hårdvara - Mac 3 294 ämnen • 41 353 inlägg • 23 besökare	**MBP Retina 2012 - Problem med externa...** av PPE 2016-05-26 15:28
Hårdvara - PC 66 426 ämnen • 503 998 inlägg • 91 besökare	**Min kokheta laptop är tokseg - även när...** av MathiasVonCreme Idag 19:47
IT-säkerhet 26 658 ämnen • 375 809 inlägg • 80 besökare	**Hjälp Med Extern Hårdisk. Bvlivit Utsatt...** av Chilledippen Idag 20:57
Nätverk och datorkommunikation 24 135 ämnen • 195 314 inlägg • 158 besökare	**Tråden om vpn-tjänsten ovpn.se** av bautar Idag 18:33

SÖK PÅ FLASHBACK FORUM

SÖK

Visa ämnen Visa inlägg

freak.no

Forum | Chat | Registrer konto | Dagens innlegg | Regler

» Siste aktivitet i forumet

Tittel, brukernavn & dato	Siste innlegg	Forum
Ethernet til coax og coax til ethernet (2)	I dag 20:13 av plohg	Internett
Nikotin tyggis eller plaster? (14)	I dag 20:12 av ranman22	Rusmidler
Endringer i fora og forumkategorier (2)	I dag 19:40 av mentalmelt	Oppdateringer
Ny beat. Er det noe bra? (4)	I dag 19:38 av spatterdass	Musikk
Verdens sunneste partydop! (15)	I dag 19:37 av entropi	Rusmidler
Trykk i øynene ved cannabis (9)	I dag 19:34 av Relevant	Rusmidler


DAATH²
A nyüzsgés nem cselekvés.
Ernest Miller Hemingway
KÖSZÖNTŐ GYARAPODÁS ANYAGOK KÖNYVTÁR FÓRUM KERESÉS KAPCSOLATOK
GYARAPODÁS
2016. március 2. Crystallinesheen: Egy mese meztelenségről, letartóztatásról és őrületről
2016. január 12. Facombkivammá: Mámor Memoár II. – Hajnalcsillapító
2015. december 16. Anon of Ibid: Te jó ég, ezt most nagyon elcsesztük
2015. december 16. Dipset: Egy alkalom – egy élet
2015. december 16. BindiAditi: Iboga élmény 2015
KERESÉS
Mit:
Kérés: DMT-s élménybeszámolók, diplomamunkához
Felmérés: A halál fogalma pszichedelikus élmény során/után (angol)
Felmérés: Pszichedelikumok, kokain, alkohol (angol)
KÖSZÖNTŐ >
Nagy szeretettel üdvözöllek a Magyar Pszichedelikus Közösség honlapján! Ha most jársz itt először, talán hasznodra válik, ha elolvasod az alábbi szöveget.
Miért éppen DAATH? A DAATH egy a kabbalából kölcsönvett kifejezés, melynek jelentése tudás, vagy – tágabb értelemben véve – a tudás kapuja. A DAATH szefirája átjáró a magasabb isteni minőségek felé.
Miért pont 2? Az ok rendkívül egyszerű: ez az oldal második változata. Az első verzióban nem voltak külön anyagismertetők, a DAATH2 tehát nem csak szebb, de okosabb is. A DAATH előtt létezett egyébként még egy Magyar Pszichedelikus Könyvtár is, de ez már csak történelem.
Ami nekünk igazán fontos. A DAATH szerkesztői csapatának leghőbb vágya továbbra is az, hogy összegyűjtsön, rendszerezzen és publikáljon a világhálón minden olyan hazai, vagy magyarra fordított írást, ami a pszichedelikus szerekkel, a pszichedelikus kultúrával kapcsolatos. Annak is nagyon örülnénk, ha az oldalon helyet kapott fórum

Knowledge construction

- 1) type of cognitive activity performed by participants (questioning, clarifying, negotiating, synthesizing, etc.),
- 2) types of arguments advanced throughout the debate,
- 3) resources brought in by participants for use in exploring their differences and negotiating new meanings, such as reports of personal experience, literature citations, and data collected,
- 4) evidence of changes in understanding or the creation of new personal constructions of knowledge as a result of interactions within the group.

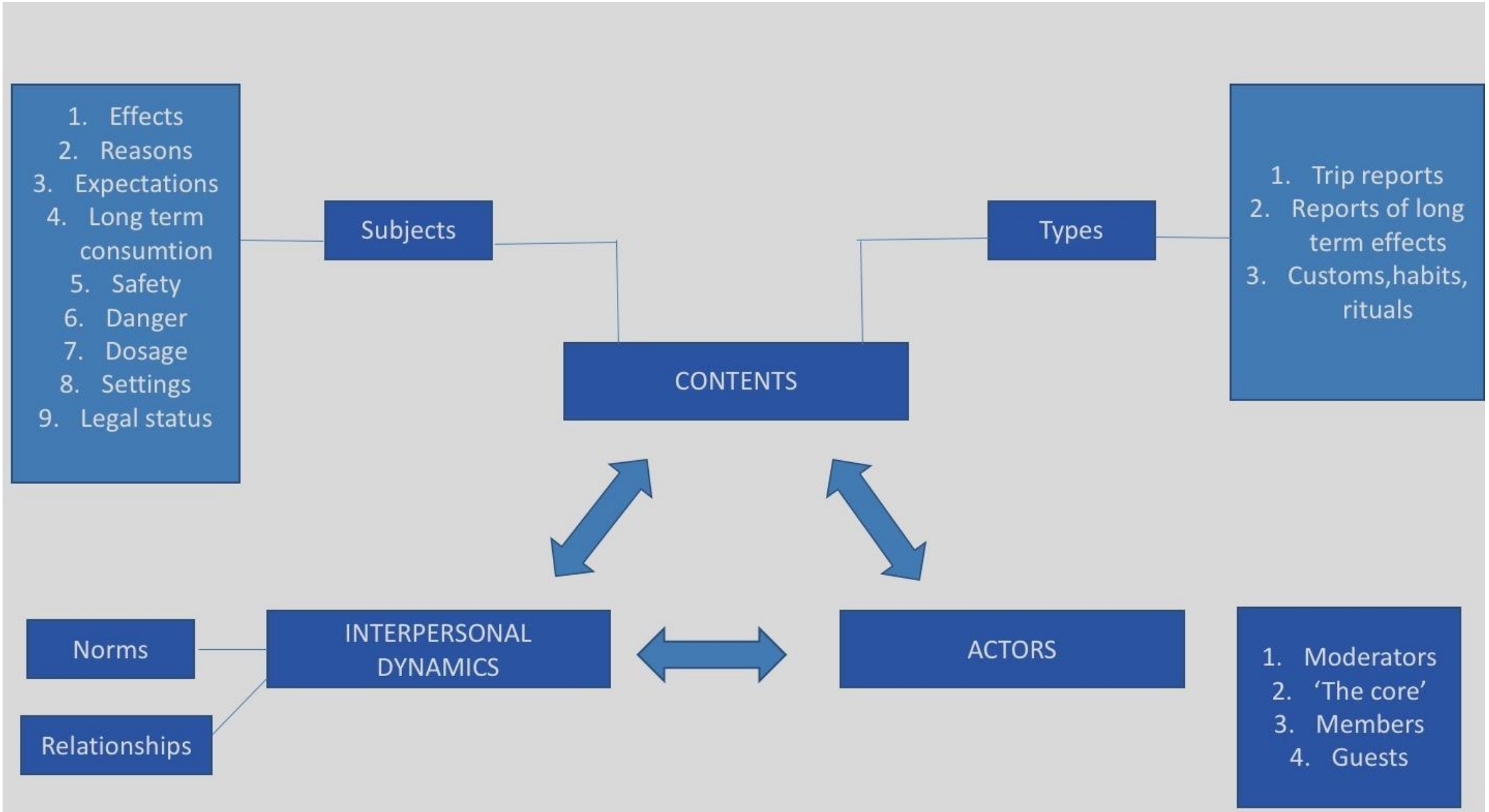
Interaction Analysis Model for Examining Social Construction of Knowledge in Online Setting (Gunawardena, Lowe and Anderson 1997)

- information on the construction of knowledge
- the quality of learning

- Content analysis + interaction analysis
  - unit of meaning (Henri) distinguish the cognitive and the metacognitive dimension (thinking about thinking and self-awareness)
  - “monologic” or “interactive” or “influential” messages
  - Message maps (Levine)

Interaction analysis model for examining social construction of knowledge about NPS

- Phase I: Sharing/comparing of information
- Phase II: The discovery and exploration of dissonance or inconsistency among ideas, concepts or statements
- Phase III: Negotiation of meaning/co-construction of knowledge
- Phase IV: Testing and modification of proposed synthesis or co-construction
- Phase V: Agreement statement(s)/applications of newly-constructed meaning


1. Effects
2. Reasons
3. Expectations
4. Long term consumtion
5. Safety
6. Danger
7. Dosage
8. Settings
9. Legal status
Subjects
Types
1. Trip reports
2. Reports of long term effects
3. Customs,habits, rituals
CONTENTS
Norms
INTERPERSONAL DYNAMICS
Relationships
ACTORS
1. Moderators
2. 'The core'
3. Members
4. Guests

Computer-based interventions of drug addiction?

- cost-efficient and accessible
- effective methods for the motivation, engagement, and treatment of drug-dependent individuals (Bickel, Christensen and Marsch 2011)

- **STUDENT CONTRIBUTORS (Eötvös University 2016/2017)**: Ceyda Cetin Pajor, Marius Hinken, Margarita Otrokh, Maxim Schneider, Voutsinas Panagiotis, Malte Dominik Thiel, Christopher Pascal Lischka, Andreas Widbom, Martin Sundberg

THANK YOU!